

MUCHE

Les « muches » nom picard donné aux souterrains creusés sous les villages dans le département de la Somme qui permettaient aux habitants de se « mucher », de se cacher lors des invasions. Le joueur se représente dans la figure de la boule et doit traverser le village par le souterrain et ressortir à l'autre extrémité, sachant qu'il a perdu sa bougie qui lui permettait de s'éclairer. Pour la traversée du village, la boule entre dans les muches à l'abri de la vue pour le joueur qui doit trouver la sortie.



Principe du jeu

Le plan de jeu s'incline pour que le joueur déplace une boule qui représente l'habitant, il vient se « mucher », se cacher, puis ressortir à l'autre extrémité du village.