

DESCENTE DE LA SOMME

Le créateur s'est inspiré du principe d'un jeu traditionnel norvégien pour créer « La descente de la Somme », un jeu surdimensionné et spectaculaire qui lie l'adresse du joueur et le hasard. Chaque cascade correspond à une ville des bords de la Somme en partant de Ham, Péronne, Corbie, Amiens, Picquigny, Abbeville, Le Crotoy et St Valéry pour arriver à la Baie de Somme. Sur le principe du jeu, c'est une reprise d'un jeu traditionnel norvégien qui se joue sur une table. Chaque cascade correspond à une ville sur les bords de la Somme et à un nombre de points que le joueur multiplie par le chiffre obtenu sur le dé.



Principe du jeu

Les joueurs lancent des dés sur un plan de jeu composé de planches disposées en cascades. Chaque cascade correspond à une ville située sur le fleuve de la Somme et est numérotée de 1 (la ville de Ham) à 10 (la Baie de Somme). Le jeu peut-être pratiqué en individuel, à 4 joueurs ou à 2 équipes de 2 joueurs. Les joueurs comptent leurs points quand chaque joueur a lancé l'un après l'autre ses 4 dés. Chaque joueur additionne les points obtenus par ses 4 dés en multipliant le chiffre obtenu sur le dé par le chiffre correspondant à la ville.