

Le palet à rebond sur zone

Suivant les régions, une variante est apportée avec une fosse des « palets perdus » à l'extrémité de la table. Cette fosse incite les joueurs à mieux doser la force dans les lancers pour éviter que le palet ne revienne dans le jeu.



Principe du jeu :

Dans cette version des palets à glisser, le palet glisse dans un couloir, rebondit à l'extrémité de la table sur un élastique pour venir s'arrêter sur l'une des 5 zones et marquer de 1 à 5 points en évitant de tomber dans la fosse. Le jeu se joue seul avec 10 palets en comptant les points à la fin des 10 lancers. Il se joue également à deux, en un contre un, en prenant chacun 5 palets. Chacun à son tour joue un palet en essayant de faire le plus de points et le cas échéant en poussant dans la fosse le palet de l'adversaire.